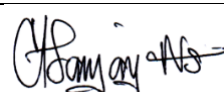


	STANDAR FMIPA UNUD		
	VISI MISI PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA		
Nomor : Unud-30811-03-001-01	Tanggal: 20-Januari-2025	Revisi : 01	Hal: 1 - 12

VISI DAN MISI

PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS UDAYANA

Proses	Penanggung		
	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1. Perumusan	Dr. AAIN Eka Karyawati, S.Si., M.Eng.	Ketua TPPM	
2. Pemeriksaan	Dr. Ir. Ngurah Agus Sanjaya ER, S.Kom., M.Kom.	Wakil Dekan I	
3. Persetujuan	Prof. Dr.rer.nat., Drs. I Made Agus Gelgel Wirasuta, Apt., M.Si.	Ketua Senat FMIPA	
4. Penetapan	Prof. Dra. Ni Luh Watiniasih, M.Sc., PhD.	Dekan	
5. Pengendalian	Dr. AAIN Eka Karyawati, S.Si., M.Eng.	Ketua TPPM	

**VISI, MISI, TUJUAN DAN STRATEGI
KEILMUAN
PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA
UNIVERSITAS UDAYANA**



**PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA
2024**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa, Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat-Nya dokumen *Visi, Misi, Tujuan, dan Strategi Program Studi Magister Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Udayana* ini dapat disusun dan diselesaikan dengan baik.

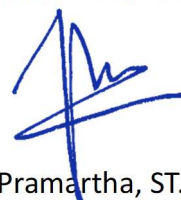
Dokumen ini merupakan pedoman strategis yang merangkum arah pengembangan keilmuan dan kelembagaan Program Studi Magister Informatika dalam menghadapi tantangan era digital dan globalisasi. Di tengah pesatnya kemajuan teknologi, khususnya di bidang Kecerdasan Buatan, program studi ini menegaskan komitmennya untuk mengembangkan ilmu Informatika yang adaptif, solutif, dan berakar pada nilai-nilai budaya lokal melalui pendekatan inter dan multidisipliner.

Penyusunan visi keilmuan, misi, tujuan, dan strategi ini didasarkan pada evaluasi menyeluruh terhadap kebutuhan akademik, tuntutan industri, perkembangan ilmu pengetahuan, serta arah kebijakan pendidikan tinggi. Dokumen ini diharapkan menjadi acuan utama dalam perencanaan kurikulum, pelaksanaan tridharma perguruan tinggi, serta pengembangan sumber daya manusia yang unggul, mandiri, dan berbudaya.

Kami menyampaikan terima kasih kepada seluruh tim penyusun dan pihak-pihak yang telah memberikan kontribusi dalam proses perumusan dokumen ini. Semoga dokumen ini memberikan manfaat nyata dalam mendorong kemajuan Program Studi Magister Informatika dan mendukung visi Universitas Udayana sebagai perguruan tinggi yang unggul, mandiri, dan berbudaya.

Denpasar, Oktober 2024

Koordinator Program Studi Magister Informatika
Fakultas MIPA – Universitas Udayana



Cokorda Rai Adi Pramatha, ST., M.M., Ph.D.
(NIP. 197806212006041002)

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penyusunan Dokumen	1
1.3 Ruang Lingkup	2
BAB II. VISI KEILMUAN PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA UNUD	3
2.1 Mengembangkan keilmuan Informatika	4
2.2 Dengan pengembangan model dan/sistem berbasis Kecerdasan Buatan	4
2.3 Melalui pendekatan inter atau multidisipliner	5
2.4 Untuk menghasilkan lulusan yang Unggul, Mandiri, dan Berbudaya	5
BAB III. MISI KEILMUAN PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA UNUD	7
3.1 MISI 1: "Mengembangkan pendidikan magister yang unggul di bidang Informatika, dengan kurikulum berbasis riset dan teknologi terkini, khususnya Kecerdasan Buatan."	7
3.2 MISI 2: "Melaksanakan penelitian yang berorientasi pada pengembangan model dan sistem cerdas yang inovatif dan solutif untuk berbagai bidang kehidupan."	8
3.3 MISI 3: "Mengembangkan kolaborasi inter dan multidisipliner dalam kegiatan tridharma untuk menghasilkan luaran yang bermanfaat secara akademik dan praktis."	8
3.4 MISI 4: "Meningkatkan kontribusi pada pengembangan masyarakat dan budaya lokal melalui teknologi informasi, dengan menjunjung nilai-nilai kearifan lokal dan etika profesi."	9
3.5 MISI 5: "Mencetak lulusan yang unggul, mandiri, dan berbudaya, yang siap menjadi inovator, peneliti, atau profesional di bidang Informatika dan aplikasinya."	9
BAB IV. TUJUAN DAN STRATEGI PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA UNUD	11
BAB V. PENUTUP	12

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat di era revolusi industri 4.0 telah mendorong transformasi besar-besaran di berbagai aspek kehidupan manusia. Dalam konteks ini, keilmuan Informatika memiliki peran strategis dalam menyediakan solusi berbasis teknologi yang inovatif, cerdas, dan berkelanjutan. Tantangan global seperti digitalisasi, otomatisasi, serta integrasi teknologi dalam sektor-sektor seperti kesehatan, pendidikan, pariwisata, budaya, ekonomi, dan pemerintahan, menuntut pengembangan sumber daya manusia yang tidak hanya kompeten secara teknis tetapi juga adaptif, kolaboratif, dan beretika.

Sebagai bagian dari institusi pendidikan tinggi yang responsif terhadap kebutuhan zaman, Program Studi Magister Informatika Universitas Udayana menetapkan arah pengembangan keilmuannya melalui perumusan visi, misi, tujuan, dan strategi yang selaras dengan dinamika keilmuan Informatika, khususnya pada pengembangan teknologi berbasis Kecerdasan Buatan (*Artificial Intelligence*). Pendekatan yang diambil tidak hanya bersifat monodisipliner, tetapi juga mendorong sinergi inter dan multidisipliner dalam rangka menjawab permasalahan kompleks di masyarakat secara kontekstual dan berakar pada nilai-nilai budaya lokal.

1.2 Tujuan Penyusunan Dokumen

Dokumen ini disusun sebagai landasan konseptual dan operasional bagi pengelolaan dan pengembangan Program Studi Magister Informatika Universitas Udayana. Secara khusus, dokumen ini bertujuan untuk:

1. Merumuskan arah visi keilmuan Program Studi Magister Informatika secara eksplisit dan futuristik.
2. Menjabarkan misi keilmuan sebagai manifestasi dari visi yang telah ditetapkan.
3. Menyusun tujuan strategis serta strategi pencapaiannya secara sistematis dan terukur.

4. Menjadi acuan bagi penyusunan kurikulum, pelaksanaan tridharma perguruan tinggi, serta pengembangan kelembagaan program studi.

1.3 Ruang Lingkup

Dokumen ini memuat uraian lengkap tentang:

- Visi Keilmuan yang mencerminkan arah jangka panjang pengembangan ilmu Informatika di lingkungan program studi.
- Misi Keilmuan sebagai bentuk konkritisasi dari visi yang melandasi seluruh aktivitas pendidikan, penelitian, dan pengabdian masyarakat.
- Tujuan dan Strategi, yang memuat rumusan tujuan pendidikan dan upaya sistematis dalam mencapainya, mencakup aspek akademik, kolaboratif, sosial, dan kultural.

Dengan adanya dokumen ini, diharapkan seluruh pemangku kepentingan, baik internal maupun eksternal program studi, memiliki panduan yang jelas dalam mewujudkan keunggulan Program Studi Magister Informatika secara berkelanjutan.

BAB II. VISI KEILMUAN PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA UNUD

Visi keilmuan Program Studi magister Informatika Unud Adalah:

"Mengembangkan keilmuan Informatika dengan pengembangan model dan/sistem berbasis Kecerdasan Buatan melalui pendekatan inter atau multidisipliner untuk menghasilkan lulusan yang Unggul, Mandiri, dan Berbudaya."

Visi keilmuan ini mencerminkan komitmen Program Studi Magister Informatika Universitas Udayana dalam memperkuat dan memperluas kontribusi ilmu Informatika, khususnya melalui pengembangan teknologi berbasis Kecerdasan Buatan (*Artificial Intelligence/AI*). Fokus utama diarahkan pada pembangunan model dan sistem cerdas yang aplikatif, inovatif, dan solutif terhadap berbagai permasalahan nyata di masyarakat.

Dalam mewujudkan visi tersebut, program studi mendorong kolaborasi lintas bidang keilmuan melalui pendekatan inter dan multidisipliner. Pendekatan ini memungkinkan pengembangan solusi AI yang tidak hanya unggul secara teknis, tetapi juga relevan secara kontekstual dengan kebutuhan di bidang lain seperti pariwisata, budaya, ekonomi digital, pemerintahan, dan pendidikan.

Lulusan yang dihasilkan diharapkan tidak hanya menguasai kompetensi teknis di bidang Informatika, tetapi juga memiliki karakter unggul, kemandirian profesional, serta kepedulian terhadap nilai-nilai budaya lokal dan nasional. Dengan demikian, visi ini menjadi landasan bagi program studi untuk menghasilkan inovasi yang berdampak dan berakar pada nilai-nilai luhur bangsa.

Penjelasan detail visi keilmuan Program Studi Magister Informatika Unud dijabarkan pada subbab berikut.

2.1 Mengembangkan keilmuan Informatika

Pernyataan ini menegaskan bahwa program studi memiliki komitmen utama untuk **menjadi pusat pengembangan ilmu Informatika**, baik dalam aspek teoritis maupun aplikatif. Fokus pengembangan mencakup:

1. **Analitik dan Pemodelan:** Pengembangan ilmu dalam hal ekstraksi pengetahuan, pemodelan prediktif, dan analisis data mendalam menjadi landasan penting bagi pendekatan ilmiah dalam *Data Science*. Hal ini mencakup eksplorasi *machine learning*, pembelajaran statistik, dan visualisasi data.
2. **Sistem dan Organisasi:** Keilmuan informatika juga berkembang melalui pengkajian arsitektur sistem, integrasi informasi, dan pengelolaan TI yang strategis. Ini selaras dengan fokus *Manajemen Informatika* yang menekankan efisiensi, keberlanjutan, dan tata kelola sistem informasi.
3. **Interaksi dan Desain Teknologi:** Pengembangan keilmuan mencakup pemahaman terhadap interaksi manusia dan teknologi, desain antarmuka cerdas, serta pengaruh sosial dan budaya dalam penggunaan sistem. Ini menjadi fondasi bagi pendekatan *Human-Computer Interaction (HCI)*.

2.2 Dengan pengembangan model dan/sistem berbasis Kecerdasan Buatan

Pengembangan keilmuan informatika diarahkan pada penciptaan **model dan sistem cerdas** yang memanfaatkan teknologi **Kecerdasan Buatan (AI)** sebagai inti inovasi. Model merujuk pada representasi formal untuk pembelajaran dan prediksi, sedangkan sistem mencakup implementasi nyata dalam bentuk perangkat lunak atau platform digital.

Pengembangan model dan/sistem difokuskan pada:

1. **Model pembelajaran dan analisis cerdas** yang digunakan untuk menggali pola dan prediksi dari data kompleks, yang menjadi fondasi dalam *data-driven research* dan praktik analitik di bidang *Data Science*.

2. **Sistem berbasis AI** yang diterapkan untuk otomatisasi proses, peningkatan efisiensi, dan dukungan pengambilan keputusan dalam konteks organisasi dan bisnis digital, yang relevan dengan **Manajemen Informatika**.
3. **Antarmuka adaptif dan interaksi cerdas** berbasis AI yang digunakan untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan merancang sistem yang intuitif serta kontekstual, mendukung tujuan dari bidang **Human-Computer Interaction (HCI)**.

2.3 Melalui pendekatan inter atau multidisipliner

Pengembangan keilmuan informatika dan teknologi kecerdasan buatan tidak dilakukan secara sempit dalam satu disiplin, tetapi melibatkan **kolaborasi lintas ilmu**. Pendekatan *interdisipliner* menggabungkan dan mengintegrasikan teori serta metode dari berbagai bidang secara sinergis, sementara *multidisipliner* menghadirkan berbagai perspektif ilmu secara berdampingan untuk memahami dan menyelesaikan masalah kompleks.

Pendekatan inter atau multidisipliner difokuskan pada:

1. **Pengembangan bidang Data Science** yang sering membutuhkan integrasi metode dari statistika, matematika, dan domain aplikasi seperti pariwisata, budaya, ekonomi digital, pemerintahan, dan pendidikan untuk menghasilkan wawasan data yang bermakna.
2. **Pengembangan bidang Manajemen Informatika** yang menjembatani teknologi dengan prinsip manajemen, kebijakan organisasi, dan perilaku manusia dalam sistem informasi, memerlukan kolaborasi antara informatika, ilmu sosial, dan ekonomi.
3. **Pengembangan bidang Human-Computer Interaction (HCI)** yang menggabungkan pengetahuan dari psikologi, desain interaksi, budaya, dan teknologi untuk merancang sistem yang tidak hanya fungsional tetapi juga usable dan user-centered.

2.4 Untuk menghasilkan lulusan yang Unggul, Mandiri, dan Berbudaya

Visi keilmuan ini tidak hanya menekankan aspek teknis, tetapi juga mengarah pada pengembangan karakter lulusan:

- **Unggul:** memiliki kompetensi teknis tinggi, daya saing nasional dan internasional, mampu berinovasi dan melakukan riset lanjutan.
- **Mandiri:** mampu mengambil keputusan, bekerja secara profesional tanpa tergantung, serta memiliki jiwa kewirausahaan dalam bidang teknologi.
- **Berbudaya:** menjunjung nilai-nilai lokal, nasional, dan universal; serta mampu menerapkan solusi berbasis teknologi yang selaras dengan kearifan lokal Bali dan budaya Indonesia secara umum.

BAB III. MISI KEILMUAN PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA UNUD

Terdapat 5 misi keilmuan Program Studi Magister Informatika Unud:

1. **Mengembangkan pendidikan magister yang unggul di bidang Informatika**, dengan kurikulum berbasis riset dan teknologi terkini, khususnya Kecerdasan Buatan.
2. **Melaksanakan penelitian yang berorientasi pada pengembangan model dan sistem cerdas** yang inovatif dan solutif untuk berbagai bidang kehidupan.
3. **Mengembangkan kolaborasi inter dan multidisipliner** dalam kegiatan tridharma untuk menghasilkan luaran yang bermanfaat secara akademik dan praktis.
4. **Meningkatkan kontribusi pada pengembangan masyarakat dan budaya lokal melalui teknologi informasi**, dengan menjunjung nilai-nilai kearifan lokal dan etika profesi.
5. **Mencetak lulusan yang unggul, mandiri, dan berbudaya**, yang siap menjadi inovator, peneliti, atau profesional di bidang Informatika dan aplikasinya.

Penjelasan detail Misi Keilmuan Program Studi Magister Informatika Unud dijabarkan pada subbab berikut.

3.1 MISI 1: "Mengembangkan pendidikan magister yang unggul di bidang Informatika, dengan kurikulum berbasis riset dan teknologi terkini, khususnya Kecerdasan Buatan."

Misi ini menekankan pada peningkatan kualitas pendidikan yang:

- **Berbasis kurikulum yang adaptif** terhadap perkembangan ilmu dan industri, terutama dalam bidang AI (*Artificial Intelligence*).
- Menyediakan **pengalaman belajar berbasis riset**, tidak hanya teori, sehingga mahasiswa dapat berkontribusi dalam pengembangan keilmuan melalui tugas akhir, proyek, dan publikasi.

- Memastikan lulusan memiliki **kemampuan berpikir kritis dan inovatif** dalam menyelesaikan permasalahan nyata berbasis teknologi.

3.2 MISI 2: "Melaksanakan penelitian yang berorientasi pada pengembangan model dan sistem cerdas yang inovatif dan solutif untuk berbagai bidang kehidupan."

Misi ini mengarahkan kegiatan riset dosen dan mahasiswa untuk:

- Menghasilkan **model-model AI dan sistem cerdas** yang tidak hanya akademik tapi aplikatif.
- Memfokuskan penelitian pada **solusi nyata** di berbagai bidang seperti pariwisata, budaya, pendidikan, perdagangan, energi, transportasi, dan pemerintahan.
- Menumbuhkan budaya inovasi melalui **penelitian kolaboratif, multidisipliner, dan publikasi ilmiah**.

3.3 MISI 3: "Mengembangkan kolaborasi inter dan multidisipliner dalam kegiatan tridharma untuk menghasilkan luaran yang bermanfaat secara akademik dan praktis."

Misi ini mendorong:

- **Sinergi lintas bidang ilmu:** informatika dipadukan dengan kedokteran, ekonomi, hukum, budaya, dll.
- Kegiatan **pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat** dilakukan dengan pendekatan kolaboratif, menghasilkan luaran seperti: Aplikasi digital fungsional, Kebijakan berbasis data, Publikasi dan paten, dan Solusi sosial teknologi tepat guna.

3.4 MISI 4: "Meningkatkan kontribusi pada pengembangan masyarakat dan budaya lokal melalui teknologi informasi, dengan menjunjung nilai-nilai kearifan lokal dan etika profesi."

Misi ini menekankan pada:

- Pentingnya **penerapan TI untuk pemberdayaan masyarakat dan pelestarian budaya Bali dan Nusantara**.
- Pengembangan produk TI yang harus **beretika dan kontekstual secara budaya**, tidak mengabaikan nilai-nilai lokal.
- Pengembangan sistem yang **human-centered, kontekstual, dan etis**, relevan dengan prinsip AI yang bertanggung jawab (*Responsible AI*).

3.5 MISI 5: "Mencetak lulusan yang unggul, mandiri, dan berbudaya, yang siap menjadi inovator, peneliti, atau profesional di bidang Informatika dan aplikasinya."

Misi ini merupakan puncak dari seluruh proses pembelajaran dan pengembangan keilmuan di program studi, dengan tujuan utama menghasilkan **sumber daya manusia berkualitas tinggi** yang siap menghadapi tantangan akademik, industri, dan sosial secara utuh. Lulusan yang dihasilkan diharapkan mempunyai karakter dan peran seperti diuraikan berikut.

Karakter Lulusan:

1. **Unggul:** Lulusan menguasai dasar teoritis dan metodologi keilmuan informatika, teknologi mutakhir, khususnya dalam bidang Kecerdasan Buatan dan aplikasinya, dan menguasai kemampuan riset dan analisis untuk menjawab tantangan kompleks secara ilmiah.
2. **Mandiri:** Lulusan mampu berpikir kritis dan inovatif, menciptakan solusi teknologi tanpa bergantung pada pendekatan konvensional, dan berkarya secara otonom maupun kolaboratif dalam ekosistem digital yang dinamis.
3. **Berbudaya:** Lulusan menjunjung tinggi **etika profesi**, integritas akademik, dan tanggung jawab sosial, **keberagaman budaya** dan lokalitas dalam konteks pengembangan

teknologi,, dan penerapan teknologi yang humanistik dan kontekstual sesuai nilai-nilai luhur Nusantara.

Peran lulusan:

- **Inovator:** Pencipta produk digital, solusi teknologi, dan pendekatan baru berbasis AI yang berdampak nyata.
- **Peneliti:** Kontributor dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi melalui riset berkualitas dan publikasi ilmiah.
- **Profesional TI:** Praktisi di industri atau sektor publik yang adaptif, visioner, dan mampu membawa perubahan melalui pemanfaatan teknologi informatika secara strategis dan bertanggung jawab.

BAB IV. TUJUAN DAN STRATEGI PROGRAM STUDI MAGISTER INFORMATIKA UNUD

Tabel 4.1 menyajikan tujuan dan strategi pencapaian visi dan misi Program Studi Magister Informatika Universitas Udayana. Tujuan dirancang untuk mengaktualisasikan visi dan misi program studi, sedangkan strategi disusun untuk memastikan pencapaiannya secara terukur dan berkelanjutan.

Tabel 4.1 Tujuan dan Strategi Pencapaian Visi dan Misi Program Studi Magister Informatika Unud

No	Tujuan	Strategi Pencapaian
1	Menghasilkan lulusan unggul dalam penguasaan ilmu dan teknologi informatika, khususnya Kecerdasan Buatan (AI).	– Menyusun kurikulum berbasis AI terkini (NLP, ML, Deep Learning) – Melibatkan praktisi industri dan akademisi dalam perancangan pembelajaran – Mewajibkan proyek akhir/tesis berbasis AI aplikatif
2	Meningkatkan kapasitas penelitian dan publikasi ilmiah berbasis pengembangan model dan sistem cerdas yang inovatif.	– Mendorong dosen dan mahasiswa melakukan riset kolaboratif – Menjalin kemitraan riset dengan institusi pemerintah dan swasta
3	Mewujudkan kolaborasi inter dan multidisipliner dalam pengembangan ilmu, teknologi, dan penerapan hasil tridharma.	– Mendorong kerjasama kolaboratif (informatika dan pariwisata, budaya, pemerintahan) – Mendorong tesis lintas bidang dengan domain penelitian dari bidang berbeda (pariwisata, budaya, ekonomi) – Mengadakan seminar/workshop dengan tema interdisipliner
4	Memberikan kontribusi nyata pada masyarakat dan pelestarian budaya lokal melalui pemanfaatan teknologi informasi.	– Mewajibkan kegiatan pengabdian masyarakat berbasis teknologi local – Menjadikan kearifan lokal sebagai tema riset dan pengembangan aplikasi – Menerapkan prinsip inklusivitas dan budaya dalam pengembangan sistem
5	Membentuk lulusan yang mandiri, beretika, dan mampu berperan sebagai inovator, peneliti, atau profesional di berbagai bidang aplikatif informatika.	– Mengintegrasikan nilai etika, kepemimpinan, dan tanggung jawab sosial dalam pembelajaran – Menyenggarakan pelatihan soft skills, kewirausahaan TI, dan etika profesi – Mendorong partisipasi mahasiswa dalam komunitas profesi dan inovasi digital

BAB V. PENUTUP

Dokumen *Visi, Misi, Tujuan, dan Strategi Program Studi Magister Informatika Universitas Udayana* ini disusun sebagai panduan arah pengembangan keilmuan, akademik, dan kelembagaan program studi dalam menghadapi tantangan dan peluang di era digital yang dinamis. Dengan berfokus pada penguatan keilmuan Informatika melalui pengembangan model dan sistem berbasis Kecerdasan Buatan, serta pendekatan inter dan multidisipliner, program studi ini berkomitmen untuk menghasilkan lulusan yang unggul, mandiri, dan berbudaya.

Visi keilmuan yang ditetapkan tidak hanya mencerminkan pencapaian akademik semata, tetapi juga orientasi jangka panjang terhadap kontribusi nyata dalam penyelesaian permasalahan di masyarakat. Misi, tujuan, dan strategi yang dijabarkan secara sistematis dalam dokumen ini menjadi pijakan dalam penyelenggaraan pendidikan, pelaksanaan penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat yang berkualitas serta berdampak luas.

Program Studi Magister Informatika menyadari pentingnya sinergi antara dunia akademik, industri, pemerintah, dan masyarakat dalam membangun ekosistem pendidikan tinggi yang relevan dan transformatif. Oleh karena itu, dokumen ini akan terus dikaji dan diperbarui secara berkala untuk menjamin keselarasan dengan perkembangan ilmu pengetahuan, kebutuhan pengguna lulusan, serta dinamika sosial dan budaya.

Akhir kata, kami mengharapkan dokumen ini dapat menjadi rujukan strategis bagi seluruh sivitas akademika, pemangku kepentingan, dan mitra kerja dalam mendukung kemajuan Program Studi Magister Informatika Universitas Udayana secara berkelanjutan.